

Элементы HTML

Элемент HTML — это основная структурная единица [веб-страницы](#), написанная на языке [HTML](#).

Структура HTML-документа

HTML — это [теговый язык разметки](#) документов, то есть любой документ на языке HTML представляет собой набор элементов, причем начало и конец каждого элемента обозначается специальными пометками, называемыми [тегами](#). Регистр, в котором набрано имя тега, в HTML значения не имеет. Элементы могут быть *пустыми*, то есть не содержащими никакого текста и других данных (например, тег перевода строки `
`). В этом случае обычно не указывается закрывающий тег. Кроме того, элементы могут иметь *атрибуты*, определяющие какие-либо их свойства (например, размер шрифта для тега ``). Атрибуты указываются в открывающем теге. Вот пример части разметки HTML-документа:

```
<p>Текст между двумя тегами - открывающим и закрывающим.</p>
<a href="http://www.example.com">Здесь элемент содержит атрибут href.</a>
А вот пример пустого элемента: <br>
```

Каждый HTML-документ, отвечающий спецификации HTML какой-либо версии, обязан начинаться со строки декларации версии HTML `<!DOCTYPE>`, которая обычно выглядит примерно так:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

Если эта строка не указана, то добиться корректного отображения документа в [браузере](#) становится труднее.

Далее обозначается начало и конец документа тегами `<html>` и `</html>` соответственно. Внутри этих тегов должны находиться теги заголовка (`<head></head>`) и тела (`<body></body>`) документа.

Варианты DOCTYPE для HTML 4.01

Строгий (Strict): не содержит тегов, помеченных как «устаревшие» или «не одобряемые» (`deprecated`).

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

- **Переходный (Transitional):** содержит устаревшие теги в целях совместимости и упрощения перехода со старых версий HTML.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

- С [фреймами](#) (Frameset): аналогичен переходному, но содержит также теги для создания наборов фреймов.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
```

DOCTYPE для HTML 5

В отличие от предыдущих версий тег всего один [1]

```
<!DOCTYPE html>
```

Основные элементы

Основная статья: [Тег \(языки разметки\)](#)

Теги и их параметры нечувствительны к регистру. То есть `` и `` означают одно и то же.

В последних версиях HTML практически у каждого тега огромное число необязательных параметров — обычно не меньше 15. Мы приводим только основные параметры тегов.

Гиперссылки

```
<a href="filename" target="_self">название ссылки</a>
```

- Атрибут `href` задает значение адреса документа, на который указывает ссылка.
- `filename` — имя файла или адрес Internet, на который необходимо сослаться.
- `название ссылки` — название гипертекстовой ссылки, которое будет отображаться в браузере, то есть показываться тем, кто зашел на страницу.
- `target` — задает значение окна или фрейма, в котором будет открыт документ, на который указывает ссылка. Возможные значения атрибута:
 - `_top` — открытие документа в текущем окне;
 - `_blank` — открытие документа в новом окне;
 - `_self` — открытие документа в текущем фрейме;
 - `_parent` — открытие документа в родительском фрейме.

Значение по умолчанию: `_self`.

Тот же элемент используется для создания так называемых «якорей» (anchor), которые могут потом использоваться в гиперссылках, направленных на какой-то определённый элемент страницы. Например:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Якорь внутри документа</title>
  </head>
  <body>
    <p><a name="top"></a></p>
    <p>текст</p>
    <p><a href="#top">Наверх</a></p>
  </body>
```

```
</html>
```

Аналогичным образом якорь можно сделать на закладку, находящуюся на другой веб-странице или на другом сайте: там, куда направлена ссылка, должен стоять ``, а там, откуда идёт ссылка, к значению `href` добавляется [знак решётки](#) и название якоря.

Текстовые блоки

`<h1> ... </h1>`, `<h2> ... </h2>`, ..., `<h6> ... </h6>` — заголовки 1, 2, ... 6 уровня.

Используются для выделения частей текста (заголовков 1 — самый крупный, 6 — самый мелкий).

- `<P>` — новый абзац. Можно в конце абзаца поставить `</P>`, но это не обязательно.
- `
` — новая строка. Этот тег не закрывается (то есть не существует тега `</BR>`)
- `<HR>` — горизонтальная линия
- `<BLOCKQUOTE> ... </BLOCKQUOTE>` — цитата. Обычно текст сдвигается вправо.
- `<PRE> ... </PRE>` — режим preview (preformatted text). В этом режиме текст заключается в рамку и никак не форматируется (то есть теги, кроме `</PRE>`, игнорируются, и переводы строки ставятся там, и только там, где они есть в оригинальном документе).
- `<DIV> ... </DIV>` — блок (обычно используется для применения стилей [CSS](#))
- ` ... ` — строка (обычно используется для применения стилей [CSS](#))

Форматирование текста

` ... ` — логическое ударение (обычно отображается *курсивным шрифтом*)

- ` ... ` — усиленное логическое ударение (обычно отображается **жирным шрифтом**)
- `<I> ... </I>` — выделение текста *курсивом*
- ` ... ` — выделение текста **жирным шрифтом**
- `<U> ... </U>` — подчёркивание текста
- `<S> ... </S>` (или `<STRIKE> ... </STRIKE>`) — ~~зачёркивание~~ текста
- `<BIG> ... </BIG>` — увеличение шрифта
- `<SMALL> ... </SMALL>` — уменьшение шрифта
- `<BLINK> ... </BLINK>` — мигающий текст. Внимание! Этот тег не работает в [браузере Internet Explorer](#) версий 5 и ниже без применения [JavaScript](#)
- `<MARQUEE> ... </MARQUEE>` — сдвигающийся по экрану текст.
- `_{...}` — подстрочный текст. Например, H`₂`O создаст текст H₂O.
- `^{...}` — надстрочный текст. Например, E=mc`²` создаст текст E=mc².
- ` ... ` — задание параметров шрифта. У этого тега есть следующие параметры:
 - `COLOR=цвет` — задание цвета. Цвет может быть задан в шестнадцатеричной форме как #rrggbb (первые 2 шестнадцатеричные цифры задают красную компоненту, следующие 2 — зелёную, последние 2 — синюю) или названием.
 - `FACE=шрифт` задание [гарнитуры](#) шрифта
 - `SIZE=размер` задание размера шрифта. Размер от 1 до 7: стандартный по умолчанию 3. Есть много способов изменить стандартный размер.

- `SIZE=+изменение` или `SIZE=-изменение` — изменение размера шрифта от стандартного. Например, `+2` означает размер на 2 больше стандартного.

Так, например,

Сигналом к началу атаки являются

```
<U>три</U> <FONT SIZE="+2">больших</FONT> <FONT COLOR="green">зелёных</FONT> свистка.
```

создаст текст

Сигналом к началу атаки являются три **БОЛЬШИХ** зелёных свистка.

Списки

```
<UL>
  <LI> первый элемент </LI>
  <LI> второй элемент </LI>
  <LI> третий элемент </LI>
</UL>
```

создаёт список

- первый элемент
- второй элемент
- третий элемент

Если вместо `` (*Unordered List* — нумерованный список) поставить `` (*Ordered List* — нумерованный список), список получится нумерованным:

1. первый элемент
2. второй элемент
3. третий элемент

У этих тегов есть параметры:

```
type = "тип"
```

где *тип* — форма: в `` — символов

- `square` — квадрат
- `circle` — окружность
- `disk` — круг: по умолчанию

а в `` — цифр или букв

- `A` или `a` (латинскими буквами) — буквенный список: соответственно заглавными или строчными буквами
- `I` или `i` — римские цифры: соответственно заглавными или строчными буквами
- `1` — арабские цифры: по умолчанию

пишется так:

```
<ol type="i">
```

```
<li> Первое </li>

<li> Второе </li>

<li> И т. д. </li>

</ol>
```

и создаст следующее:

- i. Первое
- ii. Второе
- iii. И т. д.

Параметр **start**="начало" (только для ``), определяющий начало нового отсчёта: например, если нужно не 1, 2, 3, а 24, 25, 26

Пишется так:

```
<ol start="24">

<li> Двадцать четыре </li>

<li> Двадцать пять </li>

<li> И т. д. </li>
```

и создаст следующее:

24. Двадцать четыре
25. Двадцать пять
26. И т. д.

и, наконец для тега `` параметр **value**="следующий" — если необходимо перескочить с одной цифры на другую: например, не 1, 2, 3, 4, а 1, 2, 22, 23

```
<ol>

<li> Один </li>

<li> Два </li>

<li value="22"> Двадцать два </li>

<li> Двадцать три </li>
```

создаст следующее:

1. Один
2. Два

22. Двадцать два
23. Двадцать три

Наконец, третьим, и последним, списком является *список определений*:

```
<DL>
  <DT> Кошка </DT> <DD> мяукающее домашнее животное </DD>
  <DT> Кот </DT> <DD> муж кошки </DD>
  <DT> Крокодил </DT> <DD> большой африканский зверь с острыми зубами
</DD>
</DL>
```

создаст следующее:

Кошка

мяукающее домашнее животное

Кот

муж кошки

Крокодил

большой африканский зверь с острыми зубами

Между прочим, теги ``, `<DT>`, `<DD>` можно и не закрывать.

Объекты

- **EMBED** — вставка различных объектов: не-HTML документов и media-файлов
- **APPLET** — вставка [Java-апплетов](#)
- **SCRIPT** — вставка скриптов.

Изображения

- **IMG** — вставка изображения. Этот тег не закрывается.
 - **SRC** — имя или URL
 - **ALT** — альтернативное имя (отобразится, если в браузере запретить отображать картинки)
 - **TITLE** — краткое описание изображения (отобразится при наведении курсора на картинку)
 - **WIDTH, HEIGHT** — размеры (если не совпадают с истинными размерами картинки, то изображение «растянется» или «сожмется»)
 - **ALIGN** — задает параметры обтекания текстом (top, middle, bottom, left, right)
 - **VSPACE, HSPACE** — задают размеры вертикального и горизонтального пространства вокруг изображения

Пример:

```
<IMG SRC=url ALT="текст" TITLE="текст" WIDTH="размер (пикс, %)"
HEIGHT="размер (пикс, %)">
```

Изображение можно сделать ссылкой:

```
<A HREF=url ><IMG SRC=url></A>
```

Карта изображений

- **<MAP>...</MAP>** — создание **карты изображений** позволяющей хранить в одном изображении несколько ссылок.

Пример:

```
<IMG width="500" height="200" usemap="#somemap" src="url">
<MAP name="somemap">
  <AREA shape="rect" coords="6, 7, 140, 196" href="url1">
  <AREA shape="circle" coords="239, 98, 92" href="url2">
  <AREA shape="polygon" coords="386,16, 344,56, 350,189,
385,132, 489,190, 496,74" href="url3">
</MAP>
```

Таблицы

- **TABLE** — создание таблицы. Параметры тега:
 - **BORDER** — толщина разделительных линий в таблице
 - **CELLSPACING** — расстояние между клетками
 - **CELLPADDING** — отступ от рамки до содержимого ячейки.
- **CAPTION** — заголовок таблицы (этот тег необязателен)
- **TR** — строка таблицы
- **TH** — заголовок столбца таблицы (этот тег необязателен)
- **TD** — ячейка таблицы
- **height** — высота таблицы
- **width** — ширина таблицы

Так, например,

```
<TABLE BORDER="1" CELSPACING="0">
  <CAPTION> Улов крокодилов в Мумбе-Юмбе </CAPTION>
  <TH> Год </TH>
  <TH> Улов </TH>
  <TR>
    <TD> 1997 </TD>
    <TD> 214 </TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD> 1998 </TD>
    <TD> 216 </TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD> 1999 </TD>
    <TD> 207 </TD>
  </TR>
```

</TABLE>

Создаст таблицу:

| Год | Улов |
|------|------|
| 1997 | 214 |
| 1998 | 216 |
| 1999 | 207 |

У тега TABLE есть ещё параметр CELLPADDING. Он определяет расстояние в пикселях между рамкой ячейки и её содержимым. Например, если заменить первую строку таблицы на

```
<TABLE BORDER="1" CELLSPACING="0" CELLPADDING="5">
```

таблица получится такой:

| Год | Улов |
|------|------|
| 1997 | 214 |
| 1998 | 216 |
| 1999 | 207 |

Другой параметр тегов TABLE, TR, TH, TD — ALIGN. Он определяет выравнивание. Возможные значения — center (по центру), left (по левому краю), right (по правому краю).

Параметр ALIGN в TD или TH определяет выравнивание для содержимого внутри данной ячейки, в TR — для содержимого всех ячеек строки, TABLE — для самой таблицы на страничке. Для каждой ячейки берётся выравнивание из TD или TH, если оно не задано — из TR, если и оно не задано — по центру для TH или по левому краю для TD.

Например, если заменить первые строки таблицы на

```
<TABLE BORDER="1" CELLSPACING="0" ALIGN="center">
<CAPTION> Улов крокодилов в Мумбе-Юмбе </CAPTION>
<TH> Год </TH>
<TH> Улов </TH>
<TR>
<TD> 1997 </TD> <TD ALIGN="CENTER"> 214 </TD>
```

таблица получится такой:

| Год | Улов |
|------|------|
| 1997 | 214 |
| 1998 | 216 |
| 1999 | 207 |

Незакрытые теги **TD**, **TR** и **TH** приводят к некорректному отображению, особенно при работе со вложенными таблицами.

Формы

Создание форм в HTML является довольно сложным делом. Здесь приводятся только названия основных тегов.

- **FORM** — создание формы
- **INPUT** — элемент ввода (может иметь разные функции — от ввода текста до отправки формы)
- **TEXTAREA** — текстовая область (многострочное поле для ввода текста)
- **SELECT** — список (обычно в виде выпадающего меню)
- **OPTION** — пункт списка

Символы

Чтобы создать символ, необязательно искать его на клавиатуре. Можно просто набрать тег (например, чтобы получить ¢, надо набрать следующее: `¢`). Пробел — ` `; ударение — `́` и т. д.

Названия цветов

В HTML определены следующие некоторые цвета:

| Название | Шестнадцатичный цвет |
|----------|----------------------|
| black | #000000 |
| silver | #c0c0c0 |
| maroon | #800000 |
| red | #ff0000 |
| navy | #000080 |
| blue | #0000ff |
| purple | #800080 |
| fuchsia | #ff00ff |
| green | #008000 |
| lime | #00ff00 |
| olive | #808000 |
| yellow | #ffff00 |
| teal | #008080 |
| aqua | #00ffff |
| gray | #808080 |
| white | #ffffff |

Основные символы

Основная статья: [Мнемоники в HTML](#)

| Код | Символ | Смысл |
|---------|--------|--|
| < | < | меньше |
| > | > | больше |
| & | & | амперсанд |
| | | неразрывный пробел (на этом пробеле не переводится строка) |
| § | § | параграф |
| № | № | номер |
| © | © | копирайт (copyright) |

| | | |
|----------|-----|---|
| ® | ® | зарегистрированный товарный знак (registered trademark) |
| ™ | ™ | товарный знак (trademark) |
| ° | ° | градусы |
| « | « | открывающая кавычка в русском языке |
| » | » | закрывающая кавычка в русском языке |
| … | ... | многоточие |
| — | — | тире |
| • | • | жирная точка |
| ± | ± | плюс-минус |
| − | – | минус |










Клавиатурные символы ' и " в русском языке кавычками не являются. Также неправильно на сайтах заменять №, ©, ®, ™, °С на N, (с), (R), TM, C.




Дефис, тире и минус — три разных знака.

1. Клавиатурный символ - называется **дефис** и используется внутри слов.
2. **Минус** шире **дефиса**. Он используется для записи отрицательных чисел и операции вычитания.
3. **Тире** ещё шире, чем **минус**. Оно используется между словами и отбивается пробелами. Для обозначения числовых интервалов тоже используется **тире**, но пробелами не отбивается.

В электронной переписке, чатах и форумах все эти упрощения допустимы: можно заменять тире и минусы дефисами, знак номера на N, кавычки теми, что есть на клавиатуре и т. д.











Символы <, > и & нельзя отобразить в HTML обычным образом, потому что они имеют специальный смысл. Для их отображения всегда используются <, > и & соответственно...

| названия тегов | краткое описание тегов |
|------------------------|--|
| <a> | Предназначен для создания ссылок (гипертекста).  |
| <abbr> | Выделяет в тексте аббревиатуру. Обычно подчеркивается пунктирной линией.  |
| <acronym> | Выделяет в тексте акроним. Обычно подчеркивается пунктирной линией.  |
| <address> | Указывает автора документа и его адрес. Обычно отображается курсивом.  |
| <area> | Определяет области карты-изображения которые являются ссылками на тот или иной документ. располагается внутри тега <map>  |
| | Делает текст полужирным. Аналогичен тегу  |
| <bdo> | Определяет направление вывода текста. Основное предназначение работа с текстами языковых групп, где чтение происходит справа - налево.  |
| <bgsound> | Внедряет в документ звуковой файл. Файл проигрывается в качестве фоновой музыки.  |
| <big> | Делает текст крупным.  |
| <body> | "Тело" документа указывает содержание видимой части документа. |






| | | |
|---------------------------|---|---|
| | |  |
| <blockquote> | Предназначен для создания цитат. |  |
| | Перенос строки. |  |
| <center> | Горизонтальное выравнивание всех элементов по центру документа. |  |
| <cite> | Выделяет в тексте цитату. Обычно курсивом. |  |
| <code> | Отмечает текст как некий программный код. Обычно отображается моноширинным шрифтом. |  |
| <dd> | Описание списка определений. |  |
| | Выделяет удалённый текст в новой версии документа. Выделенный текст станет перечёркнутым. |  |
| <dfn> | Отмечает текст как определение. Обычно отображается курсивом. |  |
| <div> | Определяет блок HTML. Преимущественно используется совместно с CSS. |  |
| <dl> | Создаёт список определений. |  |
| <dt> | Определение списка определений. | |

| | | |
|-------------------------|---|---|
| | |  |
| | Выделяет особенно важный фрагмент текста. Обычно браузерами отображается курсивом. |  |
| | Шрифт. |  |
| <frame> | Определяет фрейм в фреймовой структуре документа. Располагается внутри тега <frameset> . |  |
| <frameset> | Определяет фреймовую структуру документа. Используется вместо тега <body> . |  |
| <h1> | Делает текст заголовком. Может иметь значение от 1-6. |  |
| <head> | "Голова" определяет место в документе не для отображения видимой его части "тела" может располагать в себе теги предназначенные для поисковых машин, а так же название документа. |  |
| <hr> | Рисует горизонтальную линию. |  |
| <html> | Указывает программам просмотра html страниц начало и конец документа. |  |
| <i> | Делает текст наклонным. |  |
| <iframe> | Вводит на страницу не фреймовой структуры плавающий фрейм. |  |

| | | |
|-------------------------|--|---|
| | Выводит графическое изображение (рисунок). |  |
| <ins> | Выделяет новый текст в новой версии документа. Выделенный текст станет подчёркнутым. |  |
| <kbd> | От английского keyboard - клавиатура. Указывает текст вводимый с клавиатуры. Обычно отображается моноширинным шрифтом. |  |
| | Обозначает элемент списка. Используется в нумерованных и ненумерованных списках. |  |
| <link> | Указывает на связь документа с каким либо внешним файлом. |  |
| <map> | Определяет место в коде документа в котором создаётся описание карты-изображения с помощью тега/тегов <area> |  |
| <marquee> | Бегущая строка. |  |
| <meta> | Определяет мета теги информация в которых предназначена для браузеров и поисковых систем. |  |
| <nobr> | Запретить перенос строки. Противоположенный по значению тег |  |
| <noframes> | Тег <noframes> выводит текст заключенный в него в том случае если браузер пользователя не поддерживает фреймы или они принудительно выключены в его настройках. |  |

| | | |
|-------------------------|---|---|
| <noscript> | Тег <noscript> выводит текст заключенный в него в том случае если браузер пользователя не поддерживает скрипты или они принудительно выключены в его настройках. |  |
| | Определяет нумерованный (упорядоченный) список. |  |
| <p> | Создаёт параграф. |  |
| <pre> | Обрамляет предварительно отформатированный текст. Браузер при выводе текста на экран не удаляет пробелы и переносы строк. |  |
| <q> | Предназначен для создания цитат. От <blockquote> отличается тем что цитата не имеет отступов. А в отличие от тега <cite> цитата обозначенная тегом <q> автоматически берётся браузерами в кавычки. |  |
| <s> | Делает текст перечёркнутым. Аналогичент тегу <strike> . |  |
| <samp> | Выделяет текст как образец. Используется для отметки текста являющемся результатом работы программ. |  |
| <script> | Внедряет на страницу скрипт. |  |
| <small> | Делает текст малым. |  |
| | Определяет контейнер для внутреннего текста. Как правило используется совместно с CSS. |  |

| | | |
|-----------------------|---|---|
| <strike> | Делает текст перечёркнутым. Аналогичент тегу <s>. |  |
| | Выделяет особенно важный фрагмент текста. Обычно браузерами отображается полужирным. |  |
| <style> | Служит для определения стилей элементов страницы. Тег <style> располагается в заголовке страницы между <head></head>. |  |
| <sub> | Нижний индекс. |  |
| <sup> | Верхний индекс. |  |
| <table> | Создаёт таблицу. |  |
| <td> | Создаёт отдельную ячейку в таблице. |  |
| <th> | Создаёт ячейку в таблице которая определяется как заголовок. |  |
| <title> | Заголовок и название документа. |  |
| <tr> | Создаёт строку в таблице. |  |
| <tt> | Делает текст моноширинным. |  |
| <u> | Делает текст подчёркнутым. | |

| | | |
|--------------------|---|---|
| | |  |
| | Определяет нумерованный (неупорядоченный) список. |  |
| <var> | Выделяет в тексте переменные. Обычно отображается курсивом. |  |
| <wbr> | Разрешает перенос строки. |  |
| <xmp> | Отображает текст в том виде в котором он и был набран. |  |

Выскажите своё мнение

Наименование *

e-mail *

Сайт



CAPTCHA Code *

Отправить комментарий

*С уважением,
Дилшод Саидов!
Web-site: analytic-73.ucoz.com
E-mail: analytic-73@mail.ru
Mobile phone: (+992) 92 771-38-58*